

# PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES PARA EE - NA (TE306)

[Informações](#)[Ementa](#)[Bibliografia](#)[Alunos - Solicitações](#)[Ocupação](#)[Alunos - Matriculados](#)[Encontros](#)[Documentos](#)[Ficha 2](#)[Extensão](#)

## Ficha 2 - MARCELO DE SOUZA

### Programa

Histórico da computação. Breve revisão sobre o computador. Hardware interno e externo (periféricos) ? definições. Software ? tipos. Bases numéricas e suas conversões. Princípios de técnicas de programação. Conceito de algoritmos. Lógica. Fluxogramas. Conceito de variáveis e expressões. Vetores e matrizes. Comandos sequenciais, laços e controle de fluxo. Funções e estruturação modular. Interfaces de desenvolvimento, estruturas, recursividade e ponteiros em linguagem de programação C.

### Objetivo geral

Capacitar o estudante a utilizar o computador para a criação de algoritmos e programas em linguagem C para a resolução de problemas.

### Objetivos específicos

Compreender os conceitos da arquitetura de computadores.

? Compreender conceitos de algoritmos e da linguagem C.

? Utilizar corretamente os tipos de dados: integer, long, float, double, char.

? Implementar programas utilizando estruturas de controle fluxo if, switch, while, for, do ? while.

? Utilizar funções para modularizar o código.

? Compreender e utilizar o conceito de recursividade.

? Compreender e utilizar o conceito de estruturas de dados e ponteiros.

### Procedimentos didáticos

A disciplina será desenvolvida mediante aulas expositivas quando serão apresentados os conteúdos curriculares teóricos e através de atividades em laboratório de computadores. Serão utilizados os seguintes recursos: quadro branco, computador com acesso à Internet, projetor multimídia, insumos de laboratório e softwares específicos.

## Formas de avaliação

Serão realizadas **2 avaliações** escritas e **5 práticas** de programação. As práticas de programação consistem em exercícios que deverão ser realizados durante a aula com entrega ao final da mesma aula. Notas das práticas em laboratório: 100,0 Sendo que cada prática vale 20, Nota das provas: 100,0

????????? ????á????????? = ??????1 + ??????2 + ??????3 + ??????4 + ??????5

??é????? = (????????? ????á????????? + ??????????1 + ??????????2)/3

## Bibliografia básica

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. Como programar em C, 6 ed. ISBN: 9788576059349

SCHILD, Herbert. C completo e total. 3 ed. Ver. Atual. São Paulo: Makron Books do brasil, c1997. 827 p. Índice: p811-27 ISBN 8534605955

TENENBAUM, Aaron M.; LANGSAM, Yedidyah; AUGENSTEIN, Moshe. Estrutura de dados usando C. São Paulo: Makron Books, 1995. 884p., il. Inclui Bibliografia e índice. ISBN 8534603480

## Bibliografia complementar

MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em linguagem C. São Paulo: McGraw-Hill, c1990, 2v., il. ISBN 007460855x (broch.).

FORBELLONE, Andre Luiz Vilar, EBERSPACHER, Henri Frederico. Logica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. São Paulo: Makron, 1993, 178 p., il.

JOYANES AGUILAR, Luis. Programação em C++: algoritmos, estruturas de dados e objetivos. São Paulo: MCGraw-Hill, c2008. Xxi, 768 p., il. Inclui bibliografia ISBN 9788586804816 (broch.).

STROUSTRUP, Bjarne. A linguagem de programação C++. 3 ed. Porto Alegre: Bookman, 2000 823p., il. Inclui índice ISBN 8573076992

SWAN, Tom Aprendendo C++. Rio de Janeiro: Campus, 1993, 675p., il. Inclui índice ISBN 8570017448: (enc.).

DEWHURST, Stephen C; STARK, Kathy T. Programando em C++. Rio de Janeiro: Campus, 1990. 249p., 23cm. Inclui índice ISBN 8570016220 (broch.).