

Ficha 2 (variável)

OFICINA DE PROJETOS EM ENGENHARIA ELÉTRICA						Código: TE311	
Natureza: (X) Obrigatória () Optativa		(X) Semestral () Anual () Modular					
Pré-requisito:		Co-requisito:	Modalidade: () Presencial (X) Totalmente EaD () % EaD*				
CH Total: 30 CH semanal: 02	Padrão (PD): 0	Laboratório (LB): 30	Campo (CP): 0	Estágio (ES): 0	Orientada (OR): 0	Prática Específica (PE): 0	Estágio de Formação Pedagógica (EFP):
EMENTA (Unidade Didática)							
Implementação de um projeto de engenharia elétrica. Metodologia e documentação. Gerência de Projeto.							
PROGRAMA (itens de cada unidade didática)							
<ol style="list-style-type: none"> 1. Apresentação da sistemática a ser adotada; 2. Auxílio na definição e escopo do projeto; 3. Apresentação da metodologia básica de um projeto e formato do relatório a ser apresentado; 4. Técnicas de gerenciamento de projetos a serem aplicadas; 5. Estruturação e início do desenvolvimento do projeto; 6. Apresentação final do projeto e entrega do relatório. 							
JUSTIFICATIVA PARA OFERTA À DISTÂNCIA							
A disciplina tem caráter conceitual e prática, mas as atividades podem ser desenvolvidas de forma remota, através de ferramentas de simulação ou módulos de desenvolvimento. Desta forma, pode ser adaptada sem grandes obstáculos ao Ensino Remoto Emergencial, previsto no “Período Especial” pela Resolução No 65/2020-CEPE, com interação docente/estudante realizada totalmente de forma remota.							
OBJETIVO GERAL							
Iniciar o desenvolvimento de habilidades necessárias para projetos de engenharia elétrica.							
OBJETIVOS ESPECÍFICOS							
Capacitar o aluno para avaliar um problema, estudar e propor uma solução, especificar e desenvolver a solução na forma de projeto e/ou simulação e defender a solução desenvolvida.							

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

A disciplina será desenvolvida mediante aulas expositivo-dialogadas síncronas, gravadas no momento da exposição teórica, quando serão apresentados os conteúdos curriculares teóricos, disponibilizados aos alunos no formato digital e assíncronas. As aulas serão realizadas para os participantes regularmente matriculados na disciplina, sempre às **terças-feiras, das 20:30 às 22:30 horas**.

a) Sistema de comunicação:

O Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) será a plataforma Microsoft®TEAMS, disponível gratuitamente para todos os estudantes com registro ativo na UFPR. Através deste AVA serão disponibilizadas as aulas gravadas, textos auxiliares e links para vídeos de apoio disponíveis na plataforma YouTube. A Reunião Virtual Semanal para tutoria e o envio de tarefas será também através desta plataforma.

b) Participação na Disciplina:

Serão cadastrados em grupo específico criado exclusivamente para esta matéria, na plataforma Microsoft®TEAMS unicamente os alunos com matrícula regularmente realizada na disciplina TE311 através da Coordenação do Curso de Engenharia Elétrica, no Período Especial previsto na **Resolução No 65/2020-CEPE**.

c) Tutoria:

O professor responsável pela disciplina atuará como tutor. A tutoria será realizada na forma de uma Reunião Virtual, quando houver interesse dos alunos. Não é obrigatória a participação. Os participantes serão orientados a enviar suas dúvidas antecipadamente por escrito para o professor através de canal de e-mail institucional da UFPR, a ser divulgado, sendo a resposta do professor-tutor preferencialmente realizada na Reunião Virtual Semanal.

d) Material didático:

As aulas serão gravadas a partir de apresentações já existentes da disciplina ofertada na forma presencial, de autoria do próprio docente. O material original sofreu adaptações para o Ensino à Distância na forma de maior detalhamento dos textos e acréscimo da voz e vídeo do docente como narrador. Para apoio ao curso será utilizada a plataforma MOODLE.

e) Requisitos digitais:

Para participar das atividades da disciplina o estudante deverá ter acesso a computador, notebook ou desktop, ou ainda a tablet, com acesso à Internet em banda larga. Não é necessária aquisição ou instalação de nenhum software em especial, uma vez que todos alunos da UFPR tem acesso gratuito ao pacote Microsoft® Office para Web. Recomenda-se que a participação na Reunião Virtual Semanal seja feita com o uso de computador, mas pode ser feita – caso necessário – através de smartphone onde seja instalado previamente o aplicativo Microsoft®TEAMS, disponível gratuitamente para as plataformas Android e iOS.

Para o cadastramento dos participantes na plataforma Microsoft®TEAMS e obter acesso gratuito ao pacote Microsoft® Office para Web é obrigatório ao aluno ter um e-mail institucional da UFPR, na forma seunome@ufpr.br. Os alunos que porventura não tiverem ainda seu e-mail institucional devem obtê-lo gratuitamente acessando ao serviço da AGETIC (Agência de Tecnologia da Informação e Comunicação) da UFPR pelo link: <https://intranet.ufpr.br/intranet/public/solicitacaoEmail!inputFormCPF.action>

Estudantes que fazem parte dos programas de assistência estudantil da UFPR e estudantes com comprovação de vulnerabilidade socioeconômica e falta de acesso digital serão contemplados com editais específicos coordenados pela Pró-reitoria de Assuntos Estudantis (PRAE) da UFPR.

f) Atividade de Ambientação:

A primeira aula da disciplina será dedicada à ambientação dos participantes com a plataforma Microsoft®TEAMS e as descrição das ferramentas para visualização das aulas, participação na Reunião Virtual Semanal e envio das tarefas.

g) Controle de frequência das atividades:

Fica estabelecido o controle de frequência somente por meio da realização, de forma assíncrona, de trabalhos e exercícios domiciliares desenvolvidos pelas/pelos estudantes.

h) Cronograma de atividades

A data de início da disciplina será em 03 de Novembro de 2020 e o Exame Final em 23 de Março de 2021.

FORMAS DE AVALIAÇÃO

- Estão previstas 8 (oito) atividades, cada uma delas recebendo uma nota (n_i) de 0 (zero) a 100 (cem), conforme conteúdo apresentado a cada semana.
- Atividades postadas fora do prazo são penalizadas com a perda de 30% da nota.
- A **Média Parcial** ($m_{parcial}$) será calculada pela média das notas obtidas nas atividades, através de:

$$m_{parcial} = \frac{\sum_{i=1}^8 n_i}{8}$$

- A partir do cálculo da **Média Parcial** ($m_{parcial}$), tem-se os participantes **Aprovados por média** no caso de $m_{parcial} \geq 70$ e a **Média Final** (m_{final}) terá o mesmo valor da **Média Parcial** ($m_{parcial}$).
- Os participantes cuja **Média Parcial** ($m_{parcial}$) seja inferior a 70 porém igual ou superior a 40 ($40 \leq m_{parcial} < 70$) será dada a oportunidade de um Exame Final, com todo o conteúdo da disciplina, ao qual será atribuída uma nota (t_{extra}) entre zero e 100. Neste caso a **Média Final** (m_{final}) será obtida através de:

$$m_{final} = \frac{m_{parcial} + E_{final}}{2}$$

- Participantes cuja **Média Parcial** ($m_{parcial}$) for inferior a 40 serão considerados REPROVADOS, sem direito ao Trabalho Extra.
- **A frequência mínima para aprovação deve ser maior ou igual a 75%** (a postagem das atividades propostas e a participação na Reunião Virtual Semanal serão computada na frequência do aluno).

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)

- SCHILDT, Herbert. C Completo e Total. 3. ed. rev. atual. São Paulo: Makron Books do Brasil, c1997. 827 p. Índice: p.811-27. ISBN 8534605955 (broch).
- MARGOLIS, Michael. Arduino Coolbook. Copyright© 2011. 978-0-596-80247-9. O'Reilly Media Inc, 2011.
- BRUZZI, Demerval Guillarducci. Gerência de Projetos. Editora Senac, 2008.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)

- WILCHER, Don. Copyright© 2012. 978-1-4302-4266-6. Apress Inc.. Learn Electronics with Arduino.
- JOYANES AGUILAR, Luis. Programação em C++: algoritmos, estruturas de dados e objetos. São Paulo: McGraw-Hill, c2008. Xxi, 768p, il. Inclui bibliografia. ISBN 9788586804816 (broch.).
- STROUSTRUP, Bjarne. A linguagem de programação C++. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2000. 823p., il. Inclui índice. ISBN 8573076992 (broch.).
- SWAN, Tom. Aprendendo C++. Rio de Janeiro: Campus, 1993, 675p., il. Inclui índice. ISBN 8570017448 : (enc.).
- DEWHURST, Stephen C.; STARK, Kathy T. Programando em C++. Rio de Janeiro: Campus, 1990. 249p., 23cm. Inclui índice. ISBN 8570016220 (broch.).

Professor da Disciplina: Prof. Marcos Vinicio Haas Rambo

Assinatura: _____

Chefe de Departamento ou Unidade equivalente: Prof. Luiz Antonio Belinaso

Assinatura: _____